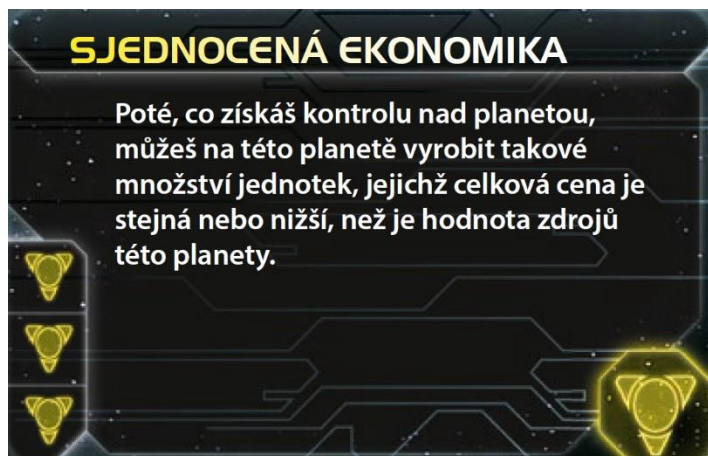


Karty technologií

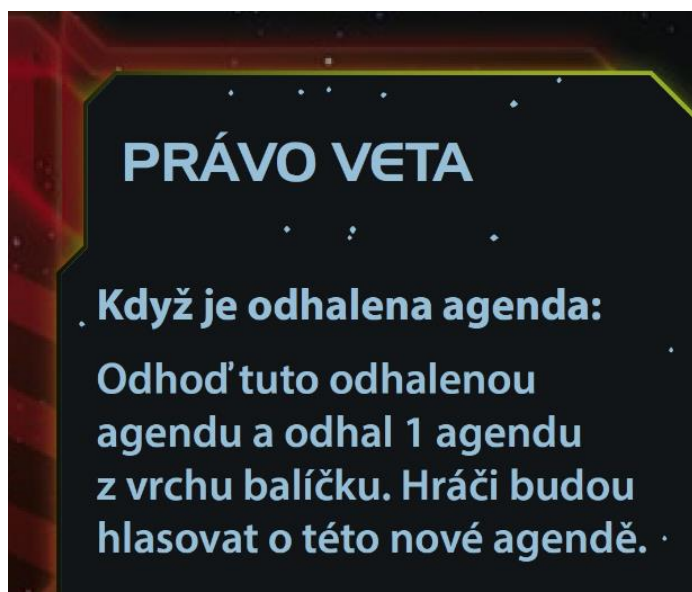
SJEDNOCENÁ EKONOMIKA – Upřesnění formulace.



Karta akce „Právo veta“

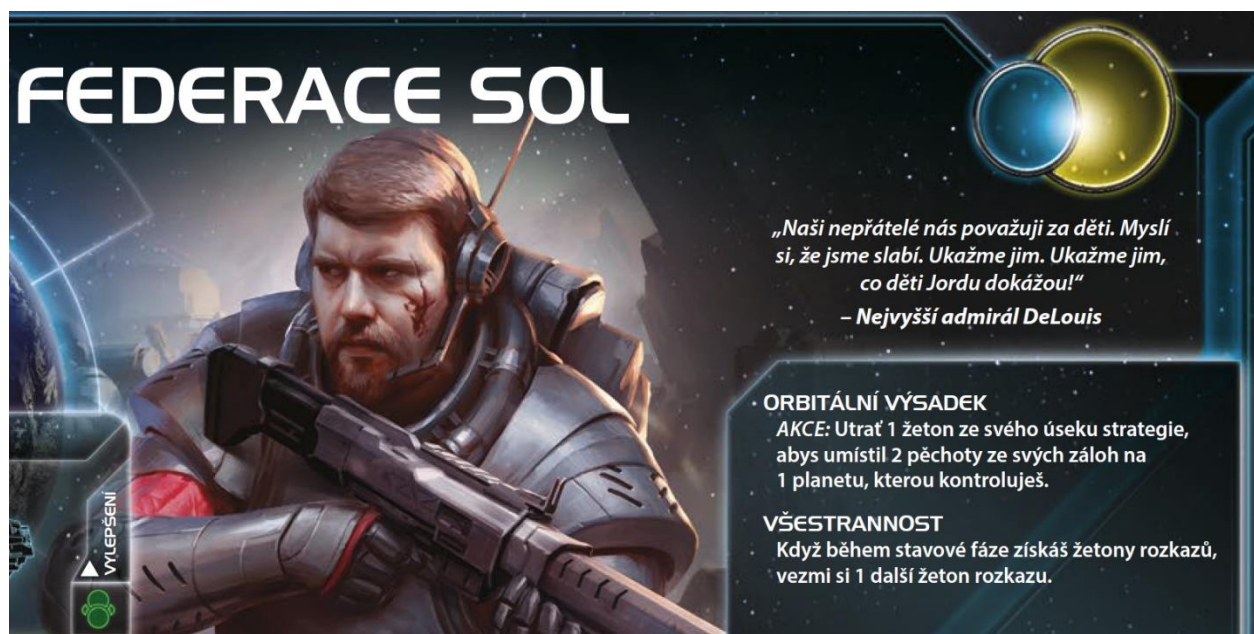
Smazáno načasování AKCE.

Přesnější formulace textu

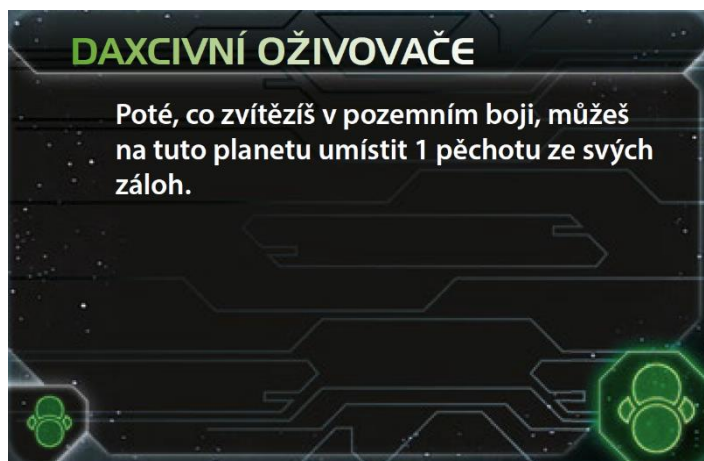


Karta frakce Federace Sol

Množné číslo „žetony rozkazů“ u schopnosti VŠESTRANNOST.



DAXCIVNÍ OŽIVOVAČ- Opravený název.



Velitelské centrum

Prohození akcí „Útok vesmírným dělem“ a „Obrana vesmírným dělem“.

TAKTICKÁ AKCE

- 1) Aktivace
- 2) Pohyb
 - i) Pohyb lodí
 - ii) Útok vesmírným dělem
- 3) Vesmírný boj
 - i) Palebná clona
 - ii) Ohlášení ústupu
 - iii) Provedení bojových hodů
 - iv) Rozdělení zásahů
 - v) Ústup
- 4) Invaze
 - i) Bombardování
 - ii) Výsadek pozemních sil
 - iii) Obrana vesmírným dělem
 - iv) Pozemní boj
 - v) Ustanovení kontroly
- 5) Výroba

Technologická specializace

Některé planety poskytují hráčům **TECHNOLOGICKÉ SPECIALIZACE**. Technologické specializace jsou velmi cenné a pomáhají hráčům při výzkumu nových technologií.



Pokud hráč kontroluje planetu se symbolem technologické specializace, může při výzkumu technologie tuto planetu vyčerpat a ignorovat předpoklad, který se shoduje s barvou této technologické specializace. Při výzkumu technologie může hráč vyčerpat planety pro jejich technologickou specializaci nebo pro jejich zdroje, ale ne pro obojí zároveň.

Průvodce hrou

Str. 15 – Ústup: upřesnění formulace.

- v. **ÚSTUP**: Pokud hráč během prvního kroku kola boje ohlásil ústup, nyní ustoupí. Při ústupu hráč odsune **všechny** své lodě z boje a umístí je do sousedícího systému. Zvolený systém nesmí obsahovat lodě jiného hráče a musí obsahovat buď planetu, kterou ustupující hráč kontroluje, nebo alespoň jednu jeho jednotku. V opačném případě tento hráč nemůže ustoupit.

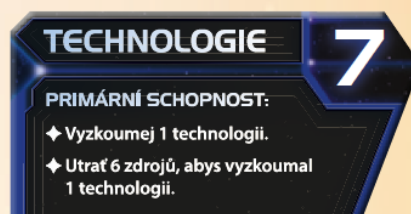
Pokud zvolený systém neobsahuje žeton rozkazu ustupujícího hráče, musí tento hráč při ústupu do toho systému umístit jeden žeton ze svých záloh.

Přehled pravidel

Str. 9, bod 24.7 – Oprava na znění: „během strategické akce“.

24 KARTA STRATEGIE

Karty strategií určují pořadí iniciativy a poskytují hráčům mocné schopnosti, které mohou jednorázově využít během fáze akcí.



- 24.7 Každá karta strategie má primární a sekundární schopnost. Tyto schopnosti jsou vyhodnoceny během strategické akce.

Str. 13, bod 34.4 – Oprava na znění: „Tito hráči využijí sekundární...“.

Str. 13, bod 34.4, první odrážka – Reformulace věty beze změny významu.

34.4 KROK 3 – Aktivní hráč určí libovolný počet dalších hráčů.

Tito hráči využijí sekundární schopnost této karty bez utracení žetonů rozkazů.

- Tito hráči sekundární schopnost této karty **musí** vyhodnotit.
- Tito hráči mohou využít sekundární schopnost pouze jednou, nemohou ji využít i utracením žetonů rozkazů.

Str. 23, 68.3 – Změna množného čísla žetonů na jednotné.

68 VÁLEČNICTVÍ (KARTA STRATEGIE)

Karta strategie „Válečnictví“ umožňuje hráčům odebrat žetony rozkazů z herního plánu a znovu rozdělit žetony rozkazů na velitelském centru. Číslo pořadí iniciativy této karty je „6“.

68.3 KROK 1 – Aktivní hráč odebere libovolný ze svých žetonů rozkazů z herního plánu. Poté tento žeton rozkazu umístí do jednoho z úseků na svém velitelském centru.

Karta Strategie **VÁLEČNICTVÍ**

Změna množného čísla žetonů na jednotné.

Karta strategie **VÝSTAVBA**

– Opravený „suchý dok“ na „vesmírný dok“.

